



FELHÍVÁS

B33 - Egyszerűen kosarazz!

Gyertek és mutassátok meg, hogy Ti vagytok a legjobb középiskolás kosarasok!

A Magyar Kosárlabdázók Országos Szövetsége nagyszabású versenyt hirdet a középiskolák tanulói számára. A rendezvény jelszava: „Egyszerűen kosarazz!” A B33 szabályai szerint játszott kosárlabdatorna keretében 1500 diákot szeretnénk megmozgatni 2011. május 14-én, szombaton.

A versenyre az egész ország területéről lehet jelentkezni, hiszen Szabolcs-Szatmár-Bereg kivételével minden megye nagyobb városában lesznek aznap versenyek, azaz mindenhol pattog majd a labda, ahogy természetesen Budapesten is.

Nevezési díj nincs, részvételi feltétel mindösszesen annyi, hogy a csapattagok egy iskolából kerüljenek ki és az adott intézményben hallgatói jogviszonnyal rendelkezzenek. Egy-egy középiskolából több csapat is jelentkezhet.

A megyei legjobbak (külön leány és fiú kategóriában) június 4-5-én Sopronban értékes nyereményekért mérhetik össze a tudásukat, és a helyszínen szurkolhatnak a női válogatottnak a soproni Európa-bajnoki pótszelejtező-tornán!

Várjuk tehát azon 3+1 fős csapatok jelentkezését, akik elég kurázsit éreznek magukban ahhoz, hogy megmutassák, nincs náluk jobb csapat az országban.

Jelentkezni lehet a www.kosarsport.hu/b33/ oldalon.

B33

A kosárlabda legfiatalabb szakága, a FIBA által kidolgozott szabályrendszerű 3-3 elleni játék, amely a bemutatkozása után gyorsan elképesztő népszerűségre tett szert és sokan már a közeljövőben az olimpiai sportágak között szeretnék látni.



Játékszabályok röviden:

A játékot félpályán játsszák. Minden csapat maximum négy játékosból áll (3 játékos a pályán és 1 cserejátékos), illetve szükség van egy edzőre is.

A hivatalos játékidő két, egyenként 5 perces félidőből áll. Az a csapat, amelyik előbb eléri a 33 vagy több pontot, megnyeri a játékot még akkor is, ha az korábban történik, mint a hivatalos játékidő vége, vagy a hosszabbítás(ok) lejárta.

Ha az eredmény a második félidő végén döntetlen, akkor a játékot annyi kettő perces hosszabbítás követi, amennyi szükséges az egyik fél győzelméhez.

Az a játékos, aki öt személyi hibát követ el, kipontozódik és nem folytathatja a játékot. A csapathibák száma minden játékrészben négy hiba, mely elérése után életbe lép a büntetőszabály.

A csapatnak 10 másodpercen belül meg kell próbálnia a kosárra dobást.

A részletes játékszabályokat elolvashatja itt: www.kosarsport/b33/